

[Ebook free] X-Plane10 kompakt (Desktop.Editon)

X-Plane10 kompakt (Desktop.Editon)

Von Holger Reibold

ePub | *DOC | audiobook | ebooks | Download PDF



[Download](#)

[Read Online](#)

Produktinformation -Verkaufsrank: #257834 in eBooksVerffentlicht am: 2013-06-04Erscheinungsdatum: 2013-06-04File Name: B00D7H2I80 | File size: 74.Mb

Von Holger Reibold : X-Plane10 kompakt (Desktop.Editon) before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised X-Plane10 kompakt (Desktop.Editon):

KurzbeschreibungMit einem Vorwort des X-Plane-Entwicklers. Der Traum vom Fliegen ist vermutlich so alt wie die Menschheit. Generationen von Ingenieuren, Tflern und Verrckten haben seine Realisierung mglich gemacht. Heute

geht das Fliegen gerade auch dank der vielen Billigflieger längst zu unserem Alltag. All jene, die gerne einmal selbst in einem Cockpit sitzen und einen Transatlantikflug durchführen oder mit einem Helikopter durch eine Metropole fliegen wollen, greifen am besten zu einem Flugsimulator. X-Plane gilt als einer der besten Flugsimulatoren. Das Programm bietet alles, damit das virtuelle Fliegen zu einem echten Vergnügen wird. Doch gerade Einsteiger tun sich bei den ersten Gehversuchen schwer. Wie richtet man den Flugsimulator am besten ein, welche Möglichkeiten bietet das Programm und wie unternimmt man den ersten Flug? Das vorliegende Buch vermittelt die wichtigsten Grundlagen für einen erfolgreichen Einstieg. Sie lernen dabei alle relevante Programmfunktionen kennen, damit bei den ersten Flugstunden kein Frust aufkommt.

Kurzbeschreibung Mit einem Vorwort des X-Plane-Entwicklers. Der Traum vom Fliegen ist vermutlich so alt wie die Menschheit. Generationen von Ingenieuren, Piloten und Verrückten haben seine Realisierung möglich gemacht. Heute geht das Fliegen gerade auch dank der vielen Billigflieger längst zu unserem Alltag. All jene, die gerne einmal selbst in einem Cockpit sitzen und einen Transatlantikflug durchführen oder mit einem Helikopter durch eine Metropole fliegen wollen, greifen am besten zu einem Flugsimulator. X-Plane gilt als einer der besten Flugsimulatoren. Das Programm bietet alles, damit das virtuelle Fliegen zu einem echten Vergnügen wird. Doch gerade Einsteiger tun sich bei den ersten Gehversuchen schwer. Wie richtet man den Flugsimulator am besten ein, welche Möglichkeiten bietet das Programm und wie unternimmt man den ersten Flug? Das vorliegende Buch vermittelt die wichtigsten Grundlagen für einen erfolgreichen Einstieg. Sie lernen dabei alle relevante Programmfunktionen kennen, damit bei den ersten Flugstunden kein Frust aufkommt.