

# Wir Kinder des Commodore 64: Lausbubenstreiche der Generation C64

Von Mark Graf

\*Download PDF | ePub | DOC | audiobook | ebooks



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #205874 in eBooksVerffentlicht am: 2014-03-25Erscheinungsdatum:  
2014-03-25File Name: B00J9OTOIC | File size: 60.Mb

**Von Mark Graf : Wir Kinder des Commodore 64: Lausbubenstreiche der Generation C64** before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Wir Kinder des Commodore 64: Lausbubenstreiche der Generation C64:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Erinnerungen werden wachVon Istvan CobblerBeim Lesen von "Wir Kinder des Commodore 64: Lausbubenstreiche ..." kamen bei mir wirklich viele alte Erinnerungen aus der Kindheit und der Zeit des C64 aus den 80ern hoch. Wie wir beispielsweise die Schrauben des Lesekopf der Datasette so nachjustieren mussten, damit die Programme auch eingelesen wurden. Dafr gibt es 5 Sterne von mir fr den Autor.Allerdings msste ich eigentlich 1,5 Sterne wieder abziehen. Es kamen meiner Meinung zu wenig "Geschichten" in dem Buch vor. Manchmal schien es mir, dass diese

fehlenden Stories mit zu ausführlichen Beschreibungen der Spiele ausgemerzt wurden um die Seiten zu füllen. Hätte mir mehr Lausbubengeschichten an sich gewünscht. Zudem schlichen sich ab und an kleinere Fehler ein, so kamen unter anderem beim Spiel Space Invaders keine Gegner mit Sturmtruppenhelm vor, das war bei Commando. Aber dafür dass es mich kurz in meine Jugend zurückversetzte, drücke ich ein halbes Auge zu und gebe 4 Sterne ;) PRESS PLAY ON TAPELOADINGREADYRUN0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Eigentlich gut, aber Von Martin S. Die Idee für das Buch ist wirklich gut. Einigen werden die Beschreibungen der Spiele zu ausführlich sein. Aber es auf jeden Fall ein schnelles Eintauchen in die schöne alte Zeit. Was aber den Lesegenuss wirklich extrem mindert, ist die Tatsache, dass niemand die Texte redigiert, geschweige denn korrigiert hat. Kein Abschnitt kommt ohne Rechtschreibfehler aus, das ist wirklich sehr schade für das Buch. 0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Schöne Erinnerung mit kleinen Fehlern Von Sebastian Hamers Das Buch ist eine schöne Erinnerung an die schöne Zeit des C64. Orthographisch gibt es so einige Mängel. Wenn das nicht weiter strukturiert, bekommt man ein Buch, das seelige Kindheitstage wieder aufleben lässt. Es geht nicht nur um die Spiele selbst, sondern auch um die Kultur, die sich um den C64 entwickelt hat.

**Kurzbeschreibung** Dies ist ein Buch aus der magischen Zeit der Jugend. Es handelt von Freunden und der Familie und erzählt kleine Geschichten vom Aufwachsen; vom Aufwachsen in der Zeit der allerersten Verbreitungswelle von Heimcomputern. Die Feuerstelle, um die sich die Erzählungen sammeln, glüht in mattem Hellblau der Farbe des Einschaltbildes vom legendären Commodore 64. Spiele gehörten schon immer zur Kindheit. Die Generation C64 war aber als erste überhaupt in Computerspiele vernarrt. Die bunten Fantasiewelten, die Dich Spitzensportler in Summer Games, Helikopter Pilot in Raid on Bungeling Bay oder Magier in The Bard's Tale werden liessen, erscheinen in der Erinnerung noch farbiger und grösser. Wie alle Erwachsenen schwelgen wir ehemaligen Kinder des Commodore 64 gerne in diesen Erinnerungen. Dabei kann das vorliegende Buch trefflich behilflich sein. Auch vom jugendlichen Rebellieren ist die Rede, in Form von schwunghaftem Handel mit Raubkopien, welcher noch ohne Internet organisiert sein wollte. Schliesslich darf auch eine kleine, harmlose Prise digitaler Sex nicht fehlen.

**Kurzbeschreibung** Dies ist ein Buch aus der magischen Zeit der Jugend. Es handelt von Freunden und der Familie und erzählt kleine Geschichten vom Aufwachsen; vom Aufwachsen in der Zeit der allerersten Verbreitungswelle von Heimcomputern. Die Feuerstelle, um die sich die Erzählungen sammeln, glüht in mattem Hellblau der Farbe des Einschaltbildes vom legendären Commodore 64. Spiele gehörten schon immer zur Kindheit. Die Generation C64 war aber als erste überhaupt in Computerspiele vernarrt. Die bunten Fantasiewelten, die Dich Spitzensportler in Summer Games, Helikopter Pilot in Raid on Bungeling Bay oder Magier in The Bard's Tale werden liessen, erscheinen in der Erinnerung noch farbiger und grösser. Wie alle Erwachsenen schwelgen wir ehemaligen Kinder des Commodore 64 gerne in diesen Erinnerungen. Dabei kann das vorliegende Buch trefflich behilflich sein. Auch vom jugendlichen Rebellieren ist die Rede, in Form von schwunghaftem Handel mit Raubkopien, welcher noch ohne Internet organisiert sein wollte. Schliesslich darf auch eine kleine, harmlose Prise digitaler Sex nicht fehlen.