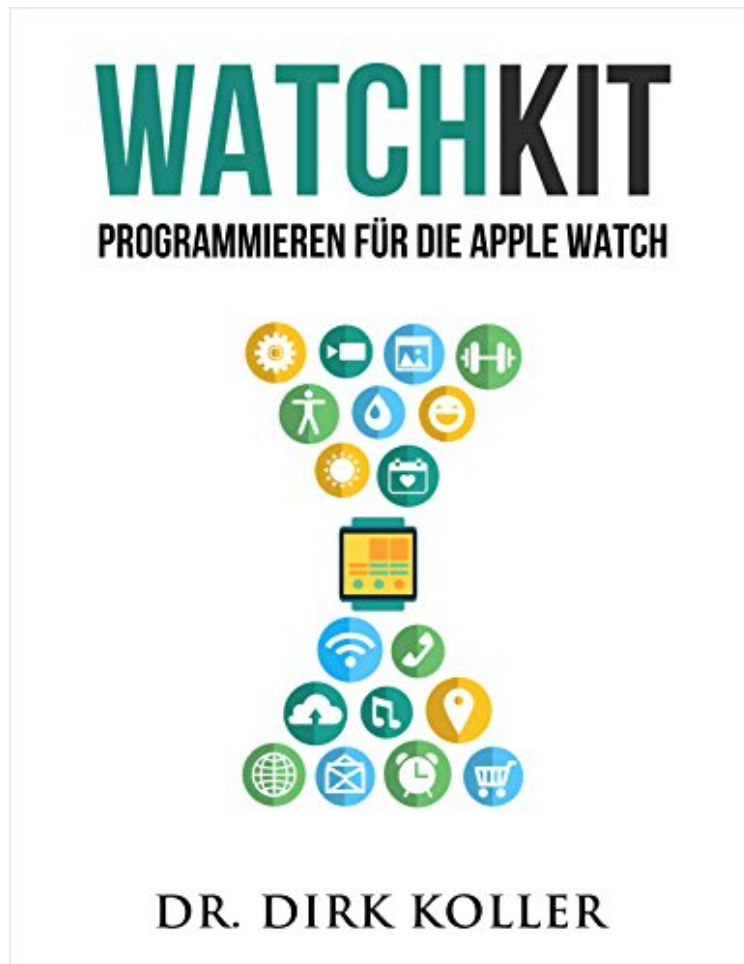


(Download free pdf) WatchKit: Programmieren fr die Apple Watch

WatchKit: Programmieren fr die Apple Watch

Von Dirk Koller

**Download PDF / ePub / DOC / audiobook / ebooks*



Produktinformation -Verkaufsrang: #186133 in eBooksVerffentlicht am: 2015-03-02Erscheinungsdatum:
2015-03-02File Name: B00U80A6YW | File size: 17.Mb

Von Dirk Koller : WatchKit: Programmieren fr die Apple Watch before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised WatchKit: Programmieren fr die Apple Watch:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen1 von 1 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Ein guter erster Start fr den berblick!Von TorbenDieses Buch gibt einen ersten berblick ber die Entwicklung einer Watch App. Fr das Einarbeiten in die Materie sehr zu empfehlen.0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Super Einstieg fr iOS-EntwicklerVon JMeyerDas Buch ist ein super Einstieg fr Entwickler, die schon iOS-Erfahrung haben. Es geht gleich zur Sache und man kann das Buch in einem Tag durcharbeiten.Ich habe mir das Buch gekauft, weil ich einen kurzen berblick frs WatchKit brauchte, am liebsten auch in Deutsch.Ich kann das Buch also nur empfehlen!0 von 0 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. ok. aber nicht berragendVon Peterfr eine erste Deutsche Einfhrung in die Programmierung der iWatch ok. Der Blick in die Englische Dokumentation gibt mehr Auskunft wie z.B. die Eingabe mittels Siri. Ansonsten ist das Beispielprojekt gut ausgewählt und kompetent erklrt.

leanpub ist ein guter Hinweis.

Kurzbeschreibung Nach dem Erfolg von iPhone und iPad tritt Apple mit der Apple Watch erneut an, um einen Markt zu revolutionieren. Und hnlich wie bei den iOS-Gerten lassen sich Apps fr die Uhr schreiben und ber den App Store vertreiben. Grundlage dafr ist WatchKit, ein Werkzeugkasten fr Entwickler, der zusammen mit der Entwicklungsumgebung Xcode alles enthlt, um Ideen fr das neue Gert zu realisieren. Der Autor des Bestsellers iPhone-Apps entwickeln beschreibt in diesem Buch in bewhrter Manier anhand einer Beispiel-App die Schritte, die vom Anlegen des Projekts bis zur fertigen App erforderlich sind. Dabei steht neben der Entwicklung der Benutzeroberflche die Interaktion mit dem iPhone im Vordergrund. Aus dem Inhalt: Grundlagen: Projektaufbau Architektur Design Layout Interface Objekte Navigationsmodelle Kontextmens Tabellen Datenaustausch mit dem iPhone Interaktive Mitteilungen und Kurzinfor Frameworks: Klassen gemeinsam nutzen Handoff

Kurzbeschreibung Nach dem Erfolg von iPhone und iPad tritt Apple mit der Apple Watch erneut an, um einen Markt zu revolutionieren. Und hnlich wie bei den iOS-Gerten lassen sich Apps fr die Uhr schreiben und ber den App Store vertreiben. Grundlage dafr ist WatchKit, ein Werkzeugkasten fr Entwickler, der zusammen mit der Entwicklungsumgebung Xcode alles enthlt, um Ideen fr das neue Gert zu realisieren. Der Autor des Bestsellers iPhone-Apps entwickeln beschreibt in diesem Buch in bewhrter Manier anhand einer Beispiel-App die Schritte, die vom Anlegen des Projekts bis zur fertigen App erforderlich sind. Dabei steht neben der Entwicklung der Benutzeroberflche die Interaktion mit dem iPhone im Vordergrund. Aus dem Inhalt: Grundlagen: Projektaufbau Architektur Design Layout Interface Objekte Navigationsmodelle Kontextmens Tabellen Datenaustausch mit dem iPhone Interaktive Mitteilungen und Kurzinfor Frameworks: Klassen gemeinsam nutzen Handoff