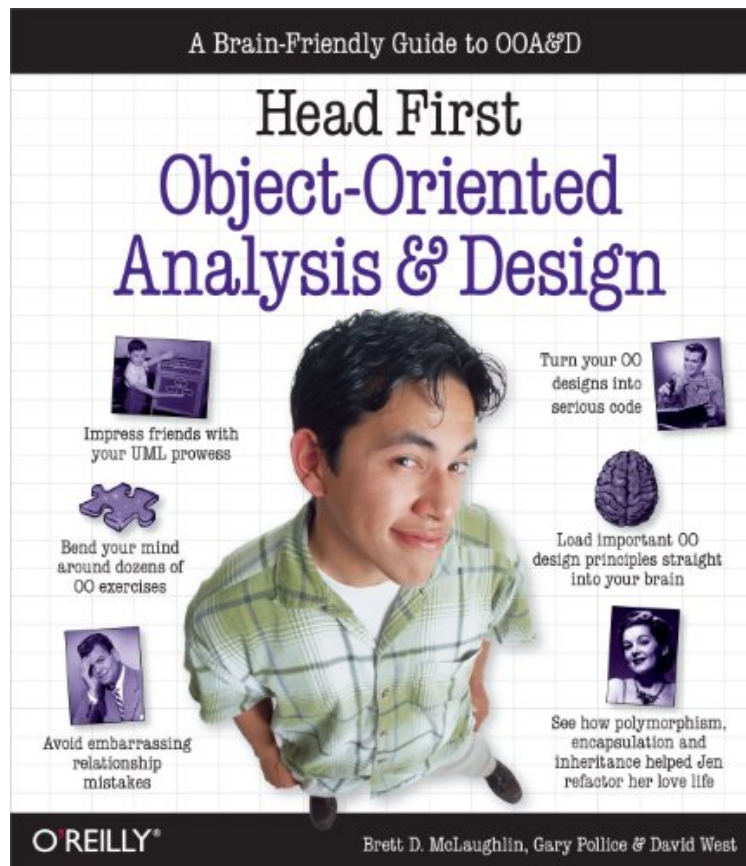


# Head First Object-Oriented Analysis and Design: A Brain Friendly Guide to OOAD

Von Brett McLaughlin, Gary Pollice, David West  
DOC | \*audiobook | ebooks | Download PDF | ePub



DOWNLOAD



READ ONLINE

Produktinformation -Verkaufsrank: #554387 in eBooksVerffentlicht am: 2006-11-27Erscheinungsdatum: 2006-11-01File Name: B00C7C32I6 | File size: 36.Mb

Von Brett McLaughlin, Gary Pollice, David West : Head First Object-Oriented Analysis and Design: A Brain Friendly Guide to OOAD before purchasing it in order to gage whether or not it would be worth my time, and all praised Head First Object-Oriented Analysis and Design: A Brain Friendly Guide to OOAD:

KundenrezensionenHilfreichste Kundenrezensionen6 von 6 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Schnes BuchVon Christian WernerDas Buch ist genau das richtige fr (Hobbie-)Programmierer, die (wie ich) sich noch nie groartig darber Gedanken gemacht haben, wie man denn nun eigentlich am besten an ein Softwareprojekt herangeht. Dank der anschaulichen Beispiele und der unterhaltsamen Stimmung whrend des Lesens macht es schnell \*klick\* und man hat ein weiteres der wichtigen Elemente des OOAD verstanden.Dass man natrlich grundlegende Programmierkenntnisse fr dieses Buch braucht ist wohl klar. Warum sollte man auch mit OOAD anfangen, bevor man behaupt programmieren kann?! Dass die Beispiele in Java sind ist auch nicht weiter schlimm. Letztendlich braucht man nichtmal eine Zeile zu programmieren, da man auch so ("Sharpen your Pencil!") sehr viel lernt!Ich find das Buch bersichtlich, auch andere Kritikpunkte kann ich nur bedingt nachvollziehen... Ich habe jedenfalls einiges dazugelernt.

Das Programmieren (und Entwerfen) macht mir seither viel mehr Spaß. Greift zu! 8 von 8 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Gebt dem Buch eine Chance! Von Dietmar Krueger Ich finde das Buch (sehr) gut. Es beschreibt wie man von OOA über OOD zu einem Programm kommt. Es benutzt dabei durchgehende Beispiele, die zum Schluss in Java ausführbar sind. Das fehlt vielen Entwicklern aus diesem Bereich, die nur irgendwelche Fragmente als Beispiele benutzen. Die Kritikpunkte kann ich teilweise nicht nachvollziehen. Ein roter Faden ist deutlich erkennbar. Die Beispiele sind zwar sehr einfach aber nicht trivial. Es ist zwar etwas ausschweifend, aber das ist wohl auch so gewollt. Was ich besonders gut an dem Buch finde, ist dass es nur die wichtigsten Elemente aus der UML-Notation verwendet. Es beschreibt eine einfache pragmatische Vorgehensweise... 2 von 2 Kunden fanden die folgende Rezension hilfreich. Nicht so toll wie sein könnte! Von Boris Krause Das Buch ist von der Art her wirklich klasse aufgebaut. Das Konzept der Head First Reihe ist auch sehr vielversprechend allerdings bei diesem Titel nicht besonders gelungen. Die Beispiele an denen gearbeitet wird wirken sehr konstruiert und unüberlegt. Das Beispielprogramm Hundetuer Steuerung ist zwar eine nette Idee aber wenn ich in meiner Anforderungsdokumentation für eine Software drinstehen habe, dass die Tür eine gewisse Mindestgröße haben muss... Das ist völlig irrelevant. Die weiteren "Verbesserungen" der Tür sind auch im Endeffekt nichts anderes als die ursprüngliche Variante. Man kann eine Problemstellung auch auf 100 Wegen leicht verändert darstellen ohne dass sich wirklich etwas Neues ergibt aber es auf den ersten Blick danach aussieht. Die Serie verspricht viel und aufgrund der positiven Bewertungen anderer Teile der Serie werde ich einen weiteren Teil ausprobieren. Diesen schreibe ich allerdings als Fehlschlag ab.

Kurzbeschreibung "Head First Object Oriented Analysis and Design is a refreshing look at subject of OOAD. What sets this book apart is its focus on learning. The authors have made the content of OOAD accessible, usable for the practitioner." Ivar Jacobson, Ivar Jacobson Consulting "I just finished reading HF OOAD and I loved it! The thing I liked most about this book was its focus on why we do OOAD-to write great software!" Kyle Brown, Distinguished Engineer, IBM "Hidden behind the funny pictures and crazy fonts is a serious, intelligent, extremely well-crafted presentation of OO Analysis and Design. As I read the book, I felt like I was looking over the shoulder of an expert designer who was explaining to me what issues were important at each step, and why." Edward Sciore, Associate Professor, Computer Science Department, Boston College Tired of reading Object Oriented Analysis and Design books that only makes sense after you're an expert? You've heard OOAD can help you write great software every time-software that makes your boss happy, your customers satisfied and gives you more time to do what makes you happy. But how? Head First Object-Oriented Analysis Design shows you how to analyze, design, and write serious object-oriented software: software that's easy to reuse, maintain, and extend; software that doesn't hurt your head; software that lets you add new features without breaking the old ones. Inside you will learn how to: Use OO principles like encapsulation and delegation to build applications that are flexible Apply the Open-Closed Principle (OCP) and the Single Responsibility Principle (SRP) to promote reuse of your code Leverage the power of design patterns to solve your problems more efficiently Use UML, use cases, and diagrams to ensure that all stakeholders are communicating clearly to help you deliver the right software that meets everyone's needs. By exploiting how your brain works, Head First Object-Oriented Analysis Design compresses the time it takes to learn and retain complex information. Expect to have fun, expect to learn, expect to be writing great software consistently by the time you're finished reading this!